



Date \_\_\_\_\_

Parcours \_\_\_\_\_

Tee \_\_\_\_\_

### Compétition

☐ Tour ☐ ☐ ☐ ☐  
☐ Qualification

### Vitesse de Green

☐ Lent ☐ Moyen ☐ Rapide

### Vent

☐ Faible ☐ Moyen ☐ Fort

### Climat

☐ Normal ☐ Chaud ☐ Froid

Distance au **drapeau**

Lie de la balle

Club sélectionné

Viser le green

Proximité de la **cible**

# 1

DIST. 321

PAR 4

SCORE 4

1  Routine <input checked="" type="radio"/> Impact <input checked="" type="radio"/> Latérale <input checked="" type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	2 125  Routine <input checked="" type="radio"/> Impact <input checked="" type="radio"/> Latérale <input checked="" type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input checked="" type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
3 13  Routine <input checked="" type="radio"/> Impact <input checked="" type="radio"/> Latérale <input checked="" type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input checked="" type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	4 1,2  Routine <input checked="" type="radio"/> Impact <input checked="" type="radio"/> Latérale <input checked="" type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
5  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	6  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
7  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	8  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>

#

DIST.

PAR

SCORE

1  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	2  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
3  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	4  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
5  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	6  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
7  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	8  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>

#

DIST.

PAR

SCORE

1  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	2  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
3  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	4  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
5  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	6  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>
7  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>	8  Routine <input type="radio"/> Impact <input type="radio"/> Latérale <input type="radio"/> Penalité <input type="radio"/> Recentrage <input type="radio"/> Stratégie <input type="radio"/> Lecture <input type="radio"/> Pente % <input type="radio"/>